

### Instructions for use MPW 20 and MPW 30



Instructions for making a high-quality projection screen

- Gebrauchsanleitung MPW 20 und MPW 30

  Anleitung für das Anfertigen eines hochwertigen Projektionsschirms
- Gebruiksaanwijzing MPW 20 en MPW 30
  Handleiding voor het vervaardigen van een hoogwaardig projectiescherm
- Mode d'emploi MPW 20 et MPW 30

  Manuel pour la fabrication d'un écran de projection de haute qualité
- Instrucciones de uso de MPW 20 y MPW 30

  Manual para la preparación de una pantalla de proyección de calidad
- Istruzioni d'uso MPW 20 e MPW 30

  Manuale per creare uno schermo da proiezione di eccellente qualità



Screen Paint



### Instrucciones de uso de MPW 20 y MPW 30

#### Este paquete contiene:

MagneCoat, BaseCoat, ContrastBooster para BaseCoat, TopCoat, BrightnessBooster para TopCoat, 3 varillas para remover, recipiente para pintura, mango de rodillo, 1 rodillo de lana pequeño para la MagneCoat, 2 rodillos de lana grandes para la BaseCoat y la TopCoat, cinta adhesiva, papel de lija, MagneBorder, cuchillito, triangulito metálico.

Felicitaciones por su compra de la pintura para pantalla de proyección Mighty Brighty. Dentro de poco, podrá disfrutar de las ventajas de la pantalla de proyección perfecta para cada caso. Es importante que siga escrupulosamente las instrucciones paso a paso que se describen en las siguientes páginas. Además, en las próximas horas, deberá tener un poco de paciencia en algunos momentos. Debido a los tiempos de secado de las diversas capas de pintura, es fácil que tenga que dedicar unas 8 horas a la colocación del producto (por supuesto, también puede empezar un día con los primeros pasos y continuar, por ejemplo, al día siguiente).

### Cree su propia pantalla en 6 pasos sencillos:

Antes de	empezar	Página
	– El entorno y la temperatura	85
	- La superficie en la que se va a aplicar Mighty Brighty	85
Paso 1:	La determinación del lugar, las dimensiones y la relación de aspecto de la pantalla	86
Paso 2:	La aplicación de la pintura magnética (MagneCoat)	87
Paso 3:	La mezcla y aplicación de la capa de pintura de base (BaseCoa -3.1 La determinación del valor de contraste de la BaseCoat -3.2 La aplicación de la BaseCoat	at) 89 90
Paso 4:	La mezcla y aplicación de la capa superior (TopCoat) -4.1 La determinación del valor de reflexión de la capa superio -4.2 La aplicación de la capa superior -4.3 Tiempo de espera	or 94 94 96
Paso 5:	La aplicación de la banda magnética (MagneBorder)	96
Paso 6:	¡A divertirse!	100
Por últim	O - Mantenimiento	101
	- Fichas de seguridad	101
	- Condiciones de la garantía	101
Anexo:	Lista de preguntas para la determinación del valor	
	de contraste y el valor de reflexión de la pantalla	102

### Antes de empezar

### El entorno:

Procure que la habitación y la superficie a tratar estén limpias de polvo y que no haya circulación de aire (por ejemplo, aire acondicionado, ventilador), para que, durante la colocación del producto, no pueda caer polvo sobre la pared húmeda.

### La temperatura:

Las condiciones ideales para la aplicación del sistema de pintura Mighty Brighty son con una temperatura ambiente entre 15 °C y 25 °C (59 °F y 77 °F) y una humedad del aire entre el 40 % y el 70 %. Si la temperatura ambiente o la humedad del aire varían, se deben considerar tiempos de secado y de espera mayores que los indicados. Importante: Las capas de pintura no se pueden aplicar si la temperatura ambiente es inferior a 5 °C (41 °F).

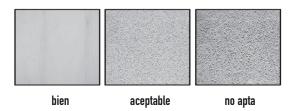
### La pared (u otra superficie) en la que se va a aplicar el sistema de pintura Mighty Brighty

El sistema de pintura Mighty Brighty se puede aplicar sobre piedra, hormigón, madera, plástico y yeso, y sobre todos los materiales que hayan sido tratados previamente con una pintura normal para paredes. Pero se debe prestar mucha atención a los siguientes aspectos:

### - Superficie lisa:

Importante: La pared debe ser lisa o casi lisa (vista a una distancia de 2 a 3 metros, la pared debe tener aspecto liso y uniforme).

(vea la ilustración)



### Consejo:

Inspeccione minuciosamente la pared y repare previamente los posibles daños, grietas o agujeritos. A continuación, iguale la pared puliéndola ligeramente.

### - Paredes con una capa plástica:

Si la pared u otra superficie consta de una capa de material plástico muy resbaladiza, aplique primero una capa de soporte, para que el sistema de pintura Mighty Brighty pueda adherirse lo suficiente cuando se aplique. Las paredes de tablero MDF primero se deben desengrasar a fondo con alguna sustancia como gasolina para limpiar o disolvente. También debe aplicar una capa de adhesivo a estas paredes.

### Atención:

Una superficie plástica no puede absorber humedad. Por ello, durante el secado, pueden aparecer temporalmente pequeñas burbujas de aire en la capa de pintura aplicada. ¡No las toque! Desaparecerán por ellas mismas cuando se seque la capa de pintura.

#### - Absorbencia:

Si la pared tiene mucha absorbencia, primero habrá que tratarla con una pintura que la recubra.

(La cantidad a usar por m² dependerá del tipo de superficie)

#### - Suciedad:

Si la pared está muy sucia (manchas de humedad, nicotina, etc.), primero habrá que tratarla con una buena pintura aislante.

#### - Color oscuro

Si la superficie tiene un color muy oscuro, primero se deberá tratar una vez con una pintura normal de color blanco para paredes.

### Paso 1: La determinación del lugar, las dimensiones y la relación de aspecto de la pantalla

La gran ventaja de Mighty Brighty respecto a una pantalla de proyección tradicional es que, con este nuevo sistema, se puede determinar exactamente el formato adecuado para la pantalla de proyección. Las dimensiones del marco magnético oscuro de la pantalla están determinadas por la longitud de la banda magnética oscura suministrada. Esta banda, llamada MagneBorder, tiene 10 metros de longitud. Esto implica lo siguiente en cuanto a las dimensiones máximas de la pantalla:

Relación de aspecto de la pantalla:

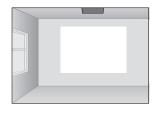
Dimensiones máximas de la pantalla en cm

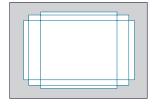
	(µutyauas):
1:1	2,35 x 2,35 m / 93 x 93 "
4:3 (= 1,33:1 + PAL / NTSC Video)	2,68 x 2,01 m / 106 x 79 "
16 : 9 (= 1,78:1 = Imagen ancha HDTV)	2,99 x 1,68 m / 118 x 66 "
1,85 : 1 (Letterbox Video)	3,06 x 1,65 m / 121 x 65 "
2,35 : 1 (Anamórfico)	3,30 x 1,40 m / 130 x 55 "

- 1: Instale el proyector en su ubicación fija siguiendo las instrucciones del proyector.
- Encienda el proyector y proyecte una imagen en la pared.

(vea la ilustración)

3: Seleccione en el proyector la relación de aspecto que desee (1:1, 4:3, 16:9, etc.). (vea la ilustración)





- 4: Determine las dimensiones exactas de la pantalla que prefiera con ayuda de la función de zoom. Procure no superar las dimensiones máximas indicadas previamente.
- 5: Efectúe el procedimiento de ajuste fino para conseguir la máxima precisión. Haga la pantalla exactamente rectangular con ayuda de la función de corrección trapezoidal del proyector.

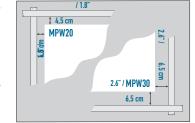
Así, obtendrá el formato correcto de la pantalla. El siguiente paso, el control final, es importante.

6: Compruebe si el formato de la pantalla se mantiene igual mientras se proyecta, por ejemplo, un canal de TV y una película en DVD. Si es necesario, ajuste un poco el formato de la pantalla al formato de proyección real.

# Paso 2: La aplicación de la pintura magnética (MagneCoat)

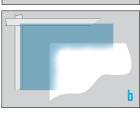
- 1: Cubra el suelo antes de empezar a pintar (alfombra, parquet, etc.) para evitar daños.
- 2: -Si tiene el producto MPW 20: continúe con el paso 3
- -Si tiene el producto MPW 30, elija una de las siguientes opciones:
- Quiero pintar una (o más) pantallas, pero no toda la pared: continúe con el paso 3
- Quiero pintar toda la pared: continúe con el paso 5
- 3: El proyector está encendido para que pueda ver el borde exacto del formato de

proyección. Peque la cinta de color amarillo en la pared, a unos 4,5 cm de distancia del exterior del formato de pantalla (si tiene el producto MPW 20) o a 6,5 cm exactamente (si tiene el producto MPW 30) (vea la ilustración). Apaque el proyector.



4: Con la varilla más pequeña, remueva el producto MagneCoat durante al menos 3 minutos, hasta que quede bien mezclado. Vierta el MagneCoat en el recipiente para la pintura (vea la ilustración).

Coloque el rodillo más pequeño (12 cm) en el mango y úselo para aplicar una fina capa de MagneCoat dentro de la cinta adhesiva amarilla. La banda tendrá unos 10 a 12 cm de ancho. De este modo, seguro que se cubre no solo el hueco de 4,5 cm/6,5", sino además algunos centímetros o pulgadas dentro del área de pantalla (vea la ilustración a). Eso es lo que se pretende. Ello significa que el MagneBorder se podrá ajustar posteriormente de manera que siempre enmarque la imagen que se proyecte.



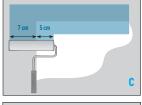
Importante: ¡Procure que no se formen bordes

por una capa gruesa de pintura! Aplique la capa de MagneCoat de modo que quede distribuida uniformemente hacia el centro de la pantalla (vea la ilustración b). Continúe con el paso 6.

5: El proyector está encendido para que pueda ver el borde exacto del formato de proyección. Remueva la pintura MagneCoat con la varilla más pequeña durante al menos 3 minutos aproximadamente y luego viértala en el recipiente para la pintura. Coloque el rodillo más pequeño (12 cm) en el mango y úselo para aplicar una capa fina

de MagneCoat. La banda tendrá unos 12 cm de ancho. Esto significa que pintará unos 5 cm dentro y unos 7 cm fuera del área de pantalla (vea la ilustración c). Eso es lo que se pretende. Ello significa que el MagneBorder se podrá ajustar posteriormente de manera que siempre enmarque la imagen que se proyecte.

Importante: ¡Procure que no se formen bordes por una capa gruesa de pintura! Aplique la capa de MagneCoat de modo que quede distribuida uniformemente hacia el centro de la pantalla (vea la ilustración d).





6: Deje secar la capa de MagneCoat durante al menos 45 minutos. Después aplique una segunda capa de MagneCoat sobre la primera. Deje secar también esta capa durante al menos 45 minutos.

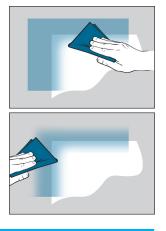
A continuación, limpie bien el recipiente para la pintura.

Importante: ¡Asegúrese de que no quedan restos de pintura en el recipiente!

¡Los restos de pintura pueden causar problemas al aplicar la capa de pintura base (BaseCoat)!

Deshágase del rodillo pequeño y limpie el mango a fondo. (Mientras espera a que se seque la capa de MagneCoat, puede determinar el contraste del producto BaseCoat. Vea el capítulo siguiente: paso 3.1).

- 7: Cuando proceda, retire con cuidado la cinta adhesiva amarilla.
- 8: ¡Muy importante! lije levemente los bordes interior y exterior de la capa magnética con papel de lija (vea la ilustración). ¿Por qué es esto tan importante? Si no lija los bordes del área, podrían verse en la pantalla de proyección.
- 9: Apague el proyector.



# Paso 3: La mezcla y aplicación de la capa de pintura de base (BaseCoat)

- -3.1 La determinación del valor de contraste de la capa de pintura de base (BaseCoat)
- -3.2 La aplicación de la capa de pintura de base (BaseCoat)

## 3.1 La determinación del valor de contraste de la capa de pintura de base (BaseCoat)

1: Complete la lista de preguntas de la página 102/103 para determinar el valor de contraste.

El valor calculado expresa la cantidad de amplificador del contraste (ContrastBooster) que se debe agregar a la pintura de base. Este valor se indica en "Total de ContrastBooster" en la lista de preguntas.

Escriba aquí ese valor: Total de ContrastBooster: . . . . . . .

2: Sujete boca abajo el bote de ContrastBooster cerrado y agítelo durante al menos 15 segundos. A continuación, coloque el bote en una superficie plana. Observe la escala (1-9) de la parte posterior del bote (vea la ilustración). Busque el valor que se corresponde con la



cifra que acaba de escribir aquí, en "Total de ContrastBooster". Esta es la cantidad de ContrastBooster que debe agregar a la pintura BaseCoat.

3: Desenrosque el tapón y vierta la cantidad justa de ContrastBooster en la botella grande de BaseCoat. Pare de cuando en cuando y coloque el bote pequeño en una superficie plana para controlar la cantidad que falta por verter. En la última fase de la mezcla, agregue pequeñas cantidades de ContrastBooster hasta que el nivel del bote coincida con el valor calculado.

# 3.2 La aplicación de la capa de pintura de base (BaseCoat)

Si tiene el paquete de MPW 20: vaya al punto 1 (vea la página 91).

### Si tiene el paquete de MPW 30:

### Lea atentamente el texto siguiente:

En este paquete de MPW 30, tiene suficiente pintura para aproximadamente 11  $m^2$ . Deberá elegir una posibilidad: Pintar sólo la pantalla  $\boldsymbol{0}$  aplicar BaseCoat y TopCoat en toda la pared (de aproximadamente 11  $m^2$  como máximo). La ventaja de pintar toda la pared es que no se ven bordes cuando no se usa el proyector: si retira el borde magnético, sólo verá una pared blanca o gris, o gris clara.

#### Consejo:

si no pinta toda la pared sino sólo una pantalla, le sobrará suficiente pintura para, por ejemplo, pintar una segunda pantalla de proyección en otra habitación (sin MagneCoat ni MagneBorder).

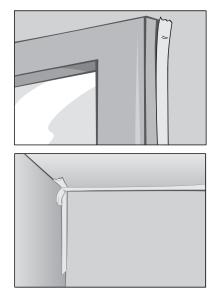
### Si decide pintar sólo una pantalla:

Vaya al punto 1 (Vea la página 91).

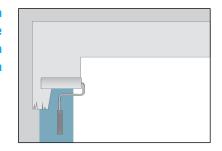
### Si decide pintar toda la pared:

Lea los siguiêntes párrafos (a, b, c y d) atentamente: Las instrucciones de más adelante describen el procedimiento para pintar una pantalla. Las instrucciones para pintar toda la pared son prácticamente las mismas, pero con unas pequeñas diferencias:

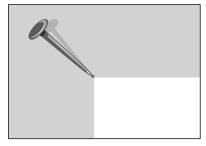
a. El punto 1 (vea la página 91) no es aplicable: Si va a pintar toda la pared, obviamente, no tendrá que pegar la cinta adhesiva por el contorno de la pantalla. Podrá utilizar esta cinta, por ejemplo, en marcos de ventanas, techos y paredes laterales (vea la ilustración).



b. En el punto 3, sólo se pinta una banda de BaseCoat de aproximadamente 15 cm sobre la banda de MagneCoat (vea la ilustración).

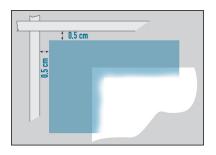


- c. En cada uno de los puntos siguientes, no sólo se pinta la superficie de la pantalla, sino además, por supuesto, toda la pared.
- d. También para toda la pared pintada, es necesario saber dónde está exactamente la superficie de la pantalla y dónde se ha aplicado exactamente el borde MagneBorder. Para ello, encienda el proyector. A continuación, marque las cuatro esquinas del formato de pantalla

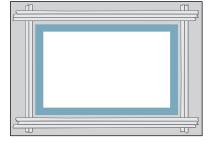


iluminada, por ejemplo, pinchando con una aguja un agujerito en cada esquina (vea la ilustración). Después de aplicar cada capa de pintura, compruebe que todavía se pueden ver los agujeritos desde muy cerca (si no se ven, hágalos de nuevo).

1: Pegue otra vez la cinta adhesiva de color amarillo claro en la pared, pero ahora con un espacio intermedio muy pequeño, de exactamente 0,5 cm alrededor del borde exterior de la pintura magnética (vea la ilustración).



Ensanche el borde de cinta adhesiva pegando una segunda tira por el exterior de la primera. Si tiene suficiente cinta adhesiva, pegue una tercera tira por el borde superior, sobre las tiras ya colocadas. Pegue también una tercera tira en el lado inferior, si aún le queda cinta (vea la ilustración).

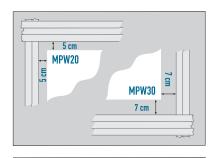


Control: Encienda el proyector. La distancia entre la pantalla iluminada y la cinta adhesiva debe ser de 5 cm exactamente (si tiene el paquete MPW 20) o de 7 cm exactamente (si tiene el paquete MPW 30) (vea la ilustr.). Apaque de nuevo el proyector.

2: Remueva la mezcla de ContrastBooster y BaseCoat con una varilla nueva durante al menos 3 minutos, hasta que el color de la mezcla sea uniforme.

Después, cierre bien la botella y agítela con fuerza. Vierta la mezcla en un recipiente para la pintura que

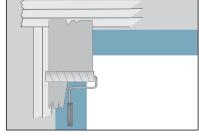
esté totalmente limpio (vea la ilustración).





3: Prepare uno de los dos rodillos grandes (longitud, 15 cm/6") en el mango. Asegúrese de que el rodillo está totalmente impregnado de BaseCoat y páselo por la superficie del

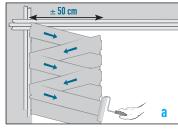
recipiente para la pintura hasta distribuir la pintura uniformemente. ¡Nota especial! Aplique la capa de BaseCoat en el interior y a unos 15 cm de la cinta adhesiva sobre la pintura magnética (vea la ilustr.). Pase el rodillo suavemente hacia el centro de la pantalla de proyección,

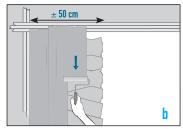


de modo que no se formen bordes. Deje secar esta capa durante al menos 60 minutos. Durante el secado, coloque el rodillo en el recipiente para la pintura y asegúrese de que esté impregnado de pintura suficiente para impedir que se seque.

 Aplique una segunda capa de BaseCoat sobre la pintura magnética de la misma manera y déjela secar también durante al menos 60 minutos.

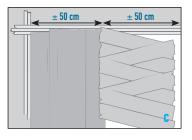
5: Aplique una capa uniforme de BaseCoat en toda la superficie de la pantalla, es decir, toda el área entre las tiras de cinta adhesiva. Aplique la capa como se indica a continuación: Empiece por la esquina superior izquierda. Pinte una banda de unos 50 cm de ancho. Aplique la pintura uniformemente. Empiece siempre con brochazos horizontales (vea la ilustración a) y luego trace brochazos verticales con el rodillo sin detenerse en mitad de una banda (vea la ilustración b).





Pase el rodillo siempre con movimientos suaves e uniformes.

Continúe pintando una segunda banda de aproximadamente 50 cm. Asegúrese de que haya una pequeña superposición con la primera banda (vea la ilustr. c).



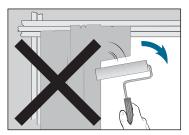
Aplique siempre la pintura totalmente "en húmedo".

Para áreas grandes (por ejemplo, una pared entera), procure utilizar un asa suficientemente larga para el rodillo.

Repita este proceso hasta que termine de pintar toda el área de pantalla.

Deje secar esta capa durante al menos 60 minutos. Durante el secado, coloque el rodillo en el recipiente para la pintura y asegúrese de que esté impregnado de pintura suficiente para impedir que se seque.

- 6: Aplique una segunda capa de BaseCoat sobre toda el área de la misma manera. Cuando lo haga, preste atención a lo siguiente:
- No pase nunca por un área a la que ya se haya dado una segunda mano de pintura con el rodillo.





 No aparte el rodillo de la pared si no está en algún borde de cinta adhesiva. Es decir, que no separe nunca el rodillo de la pared si está en algún punto de la pantalla (podría dejar una marca que quedaría visible) (vea la ilustración).

Deje secar esta última capa durante al menos 120 minutos. Retire también el rodillo del mango y limpie bien el mango.

A continuación, elimine inmediatamente los restos de mezcla de pintura del recipiente. Lave bien el recipiente con agua a chorro.

Importante: Compruebe que no quede ningún resto de pintura en el recipiente. Ello provocaría problemas más tarde, al aplicar la capa superior (TopCoat).

7: ¡Sólo si aún se observan irregularidades! Frote muy ligeramente y con muchísimo cuidado la segunda capa de base, para eliminar las últimas irregularidades (¡no frote muy fuerte, para que no llegue a aparecer de nuevo la capa de pintura magnética (MagneCoat) o la superficie original!). Deje pegada la cinta adhesiva en la pared. Use un trapo o un cepillo suave para quitar el polvo de la superficie.

### Consejo:

Si enciende el proyector, podrá localizar muy bien las posibles irregularidades y daños.

# Paso 4: La mezcla y aplicación de la capa superior (TopCoat)

- -4.1 La determinación del valor de reflexión de la capa superior (TopCoat)
- -4.2 La aplicación de la capa superior (TopCoat)
- -4.3 Tiempo de espera

# 4.1 La determinación del valor de reflexión de la capa superior (TopCoat)

1: Tome la lista de preguntas de la página 102/103. Ya la habrá rellenado, de modo que puede consultar la cantidad de producto para aumentar el brillo (BrightnessBooster) que necesita agregar a la pintura TopCoat: se trata de la cifra introducida en "Total de BrightnessBooster".

Escriba aquí esa cifra: Total de BrightnessBooster: . . . . . . .

2: Sujete boca abajo el bote con el producto para aumentar el brillo (BrightnessBooster) cerrado y agítelo durante al menos 15 segundos. A continuación, coloque el bote en una superficie plana. Observe la escala (1-9) de la parte posterior del bote



(vea la ilustración). Busque el valor que se corresponde con la cifra que acaba de escribir aquí, en "Total de BrightnessBooster". Esta es la cantidad de BrightnessBooster que debe agregar a la pintura TopCoat, procediendo como se indica a continuación.

3: Desenrosque el tapón y vierta la cantidad justa de BrightnessBooster en la botella grande de TopCoat. En la última fase de la mezcla, agregue pequeñas cantidades de BrightnessBooster hasta que el nivel del bote coincida con el valor calculado.

### 4.2 La aplicación de la capa superior (TopCoat)

1: Remueva la mezcla de TopCoat con una nueva varilla durante al menos tres minutos. Después, cierre bien la botella grande y agítela con fuerza. Vierta la mezcla en el recipiente para la pintura que está limpio (vea la ilustración).



2: Prepare el último rodillo grande nuevo de 15 cm (6") en el mango. Asegúrese de que el rodillo está totalmente impregnado de TopCoat y páselo por la superficie del recipiente para la pintura hasta distribuir la pintura uniformemente. Aplique el producto TopCoat en toda el área entre las tiras de cinta adhesiva.

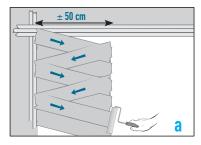
Aplique la capa como se indica a continuación: Empiece por la esquina superior izquierda. Pinte una banda de unos 50 cm de ancho. Aplique la pintura uniformemente. Empiece siempre con brochazos horizontales (vea la ilustración a) y luego trace brochazos verticales con el rodillo sin detenerse en mitad de una banda (vea la ilustración b).

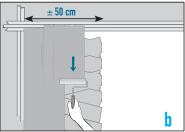
Pase el rodillo siempre con movimientos suaves e uniformes.

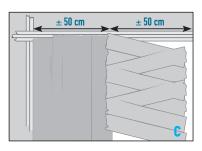
Continúe pintando una segunda banda de aproximadamente 50 cm. Asegúrese de que haya una pequeña superposición con la primera banda (vea la ilustración c).

Aplique siempre la pintura totalmente "en húmedo".

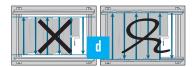
Para áreas grandes (por ejemplo, una pared entera), procure utilizar un asa suficientemente larga para el rodillo. Repita este proceso hasta que termine de pintar toda el área de pantalla.







No cambie de dirección al aplicar la capa de pintura hasta que el rodillo llegue al borde de la cinta adhesiva. Es decir, ¡no en la pantalla! (vea la ilustración d).





No aparte el rodillo de la pared si no está en algún borde de cinta adhesiva. Es decir, que no separe nunca el rodillo de la pared si está en algún punto de la pantalla (podría dejar una marca que quedaría visible) (vea la ilustración e).

Importante: ¡Aplique la capa en húmedo! Esto significa que, una vez haya empezado a aplicar la capa de TopCoat, es muy importante continuar hasta que se haya cubierto toda la superficie. Es decir, no hay que pararse a descansar.

3. No despegue la cinta adhesiva después de aplicar la capa.

Deje secar la capa de TopCoat durante al menos 120 minutos.

Mientras se seca la capa, impregne bien el rodillo en la mezcla de pintura. Para ello, puede colocar el rodillo en la parte del recipiente donde está la mezcla. Procure que el recipiente tenga suficiente cantidad de mezcla de pintura.

#### Consejo:

Si enciende el proyector, una vez seca la superficie, podrá ver muy bien si la capa superior (mezcla de TopCoat) se ha aplicado uniformemente

4: A continuación, siga el mismo procedimiento (vea el punto 2) para aplicar una segunda capa de TopCoat.

Importante: Deje secarse bien esta última capa de TopCoat (mínimo, 2 horas y máximo, 3 horas). Pasado este tiempo, retire con cuidado toda la cinta adhesiva. ¡Mientras lo hace, procure que la cinta no toque la superficie de la pantalla!

Atención: Después de dos horas de secado, ya podrá proyectar en la nueva pantalla, ¡pero si la toca en esos momentos, las marcas de dedos u otros daños quedarán visibles en la capa de TopCoat!

5: Elimine los restos de pintura TopCoat del recipiente lavándolo bien con agua a chorro. Repita este paso varias veces si es necesario.

### 4.3 Tiempo de espera

Para que las capas de Mighty Brighty queden bien secas, debe transcurrir al menos una semana. Durante esta semana, las prestaciones de las capas van mejorando. También observará que las pequeñas irregularidades y rayas desaparecen o se ven mucho menos. Dado que la banda magnética (MagneBorder) sólo se puede aplicar sobre una capa superior (TopCoat) totalmente seca y endurecida, no podrá colocar la banda magnética (MagneBorder) hasta pasada una semana.

# Paso 5: La aplicación de la banda magnética (MagneBorder)

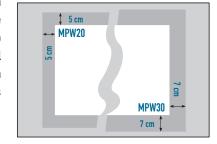
Felicitaciones por haber podido esperar una semana... Ya puede aplicar la banda MagneBorder.

(Para obtener instrucciones para MPW 30 pintando toda la pared: vea la página 98).

### Para MPW 20 y MPW 30 (sólo una pantalla):

1: Encienda otra vez el proyector, exactamente según los ajustes de la semana anterior.

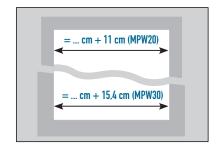
Si todo es correcto, la pantalla pintada alrededor es exactamente 5 cm (si tiene el paquete MPW 20) o exactamente 7 cm (si tiene el paquete MPW 30) mayor que la superficie iluminada. Verá entonces lo siguiente: (vea la ilustración)).



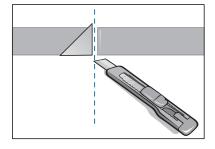
2: El rollo de MagneBorder tiene 5,5 cm de ancho (en el paquete MPW 20) o 7,7 cm (en el paquete MPW 30). El rollo de MagneBorder tiene 10 metros de longitud.

Determine como se indica a continuación la longitud de MagneBorder que necesita en el lado inferior y el superior de la pantalla:

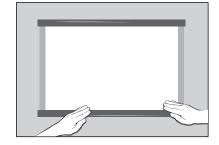
 Mida el ancho exacto de la parte iluminada de la pantalla y sume exactamente 11 cm (si tiene el paquete MPW 20) o exactamente 15,4 cm (si tiene el paquete MPW 30). Esta es la longitud exacta que necesita (vea la ilustración).



 Corte la banda magnética a la longitud exacta (para ello, use el cuchillo con el triángulo metálico, para poder cortar con precisión un ángulo recto de 90° (vea la ilustración)).



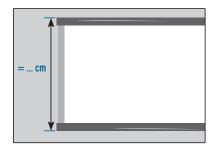
 A continuación, cuelgue la banda magnética en el lugar correcto por encima y por debajo de la parte iluminada de la pantalla (vea la ilustración).



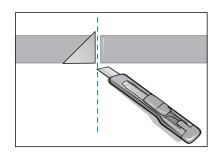
### Consejo:

entre dos personas, es mucho más fácil colgar la banda magnética recta y derecha.

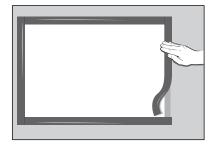
- 3: Después, determine la longitud de MagneBorder que necesita en los laterales de la pantalla:
- Mida la longitud exacta entre los bordes exteriores de la banda magnética inferior y la superior.
   Esta es la longitud exacta que necesita (vea la ilustración).



 Corte la banda magnética a la longitud exacta (para ello, use el cuchillo con el triángulo metálico, para poder cortar con precisión un ángulo recto de 90° (vea la ilustración)).



 A continuación, cuelgue la banda magnética en el lugar correcto a la izquierda y a la derecha de la parte iluminada de la pantalla (vea la ilustración).



# ¿Por qué el marco exterior de la banda magnética es 1/1,4 cm más grande que la pantalla pintada?

Porque esto supone dos ventajas importantes:

- Permite colocar la banda magnética muy recta y con mucha precisión respecto a la pantalla iluminada, ya que se puede deslizar mejor dicha banda unos milímetros hacia la izquierda o hacia la derecha, o arriba o abajo.
- 2. Si lo hace, la pantalla enmarcada permanece incluida en el marco magnético, porque se disponía de unos 5/7 milímetros de "juego".

Vaya al paso 6 (vea la página 100).

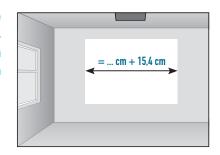
### Para MPW 30 pintando toda la pared:

1: Encienda otra vez el proyector, exactamente según los ajustes de la semana anterior. Si está correcto, verá 4 agujeritos en las esquinas de la pantalla iluminada. Usted sabe que en torno a la pantalla iluminada y por debajo de las capas de pintura, hay una banda de pintura magnética.

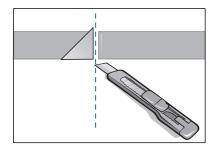
2: El rollo de MagneBorder tiene 7,7 cm de ancho. El rollo de MagneBorder tiene 10 metros de longitud.

Determine como se indica a continuación la longitud de MagneBorder que necesita en el lado inferior y el superior de la pantalla:

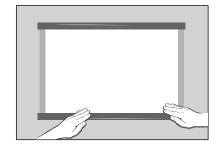
- Mida el ancho exacto de la parte iluminada de la pantalla y sume 15,4 cm al valor medido. Esta es la longitud exacta que necesita (vea la ilustración).



- Corte la banda magnética a la longitud exacta (para ello, use el cuchillo con el triángulo metálico, para poder cortar con precisión un ángulo recto de 90° (vea la ilustración).



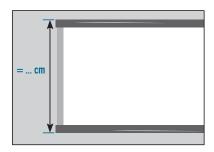
 A continuación, cuelgue la banda magnética en el lugar correcto por encima y por debajo de la parte iluminada de la pantalla (vea la ilustración).



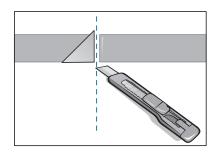
### Consejo:

entre dos personas, es mucho más fácil colgar la banda magnética recta y derecha).

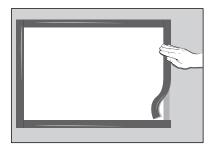
- 3: Después, determine la longitud de MagneBorder que necesita en los laterales de la pantalla:
- Mida la longitud exacta entre los bordes exteriores de la banda magnética inferior y la superior.
   Esta es la longitud exacta que necesita (vea la ilustración).



- Corte la banda magnética a la longitud exacta (para ello, use el cuchillo con el triángulo metálico, para poder cortar con precisión un ángulo recto de 90°) (vea la ilustración).



- A continuación, cuelgue la banda magnética en el lugar correcto a la izquierda y a la derecha de la parte iluminada de la pantalla (vea la ilustración).



### Paso 6: ¡A divertirse!

La pantalla ya está lista. ¡Felicitaciones! Ya puede empezar a utilizarla.

Pero la pantalla sigue mejorando: los ingredientes activos para el brillo de la capa superior necesitan al menos seis semanas más de tiempo de secado para alcanzar sus prestaciones óptimas.

¿Le agrada el resultado final? ¿Tiene comentarios o sugerencias? ¡Escríbanos! Preferiblemente, envíenos una foto de su pantalla de proyección o de cine en casa Mighty Brighty. Escriba a Mighty Brighty: info@mightybrighty.com

Agradecemos toda colaboración, así como su confianza en nosotros, y esperamos que disfrute muchos años de su pantalla Mighty Brighty.

### Por último

- Mantenimiento
- Fichas de seguridad
- Condiciones de la garantía

#### Mantenimiento:

La pantalla no se debe limpiar durante las primeras 8 semanas. Una vez transcurrido ese tiempo, puede limpiarla con un paño suave y sin pelusa y agua tibia. Si es necesario, puede agregar antes un poco de jabón líquido suave al agua.

### - Fichas de seguridad:

Todas las pinturas Mighty Brighty son de base acuosa al 100% y no contienen disolventes ni otros ingredientes nocivos. Los productos no tienen instrucciones de uso obligatorias. No obstante, por supuesto, se aconseja guardar los productos Mighty Brighty fuera del alcance de los niños.

El borde MagneBorder de Mighty Brighty tampoco tiene instrucciones de seguridad específicas. El producto cumple la normativa europea sobre juguetes para niños (EN 71-3: 1994).

Las fichas de seguridad completas (fichas MSDS) se pueden descargar desde: www.mightybrighty.com

### **CONDICIONES DE LA GARANTÍA**

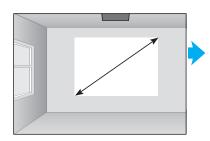
- Mighty Brighty garantiza que, si se observan fallos durante el periodo de garantía del producto como consecuencia de defectos de material o fabricación, reparará o, si fuese necesario, sustituirá el producto sin coste alguno, después de haberlo evaluado. La garantía no cubre en ningún caso el desgaste normal.
- Si se presenta alguna reclamación en garantía, se deberá entregar el producto a Mighty Brighty junto con el justificante de compra original (factura, tique de caja o recibo). En el justificante de compra, deberá poder leerse claramente el nombre del distribuidor y la fecha de compra.
- 3. La garantía de Mighty Brighty pierde su validez en los siguientes casos:
  - si el producto no se perfora, monta y utiliza según las instrucciones
  - si una persona ajena a Mighty Brighty realiza cambios o reparaciones en el producto
  - si un fallo se debe a causas externas (ajenas al producto), como por ejemplo, la caída de un rayo, agua, fuego, arañazos, someterse a temperaturas extremas, condiciones climatológicas, disolventes o ácidos, uso incorrecto o descuidos
  - si el producto se utiliza para aparatos distintos a los indicados en el embalaje.

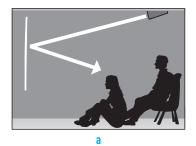
### Lista de preguntas

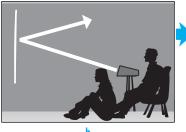
# Lista de preguntas para la determinación del valor de contraste y el valor de reflexión de la pantalla:

Agregando ContrastBooster a la pintura BaseCoat, se crea el valor correcto de contraste para la pantalla: Blanco mate — Gris claro — Gris — Extra gris (también se llama High Contrast). Agregando BrightnessBooster a la pintura TopCoat, se crea el valor correcto de reflexión (también llamado "Ganancia") para la pantalla. ¿Pero cuáles son los valores correctos de contraste y de reflexión para un proyector y la habitación donde está instalado? Muy sencillo: responda a las preguntas siguientes, sume los resultados y sabrá exactamente la cantidad de ContrastBooster y BrightnessBooster que necesita agregar para crear la pantalla perfecta para su caso específico.









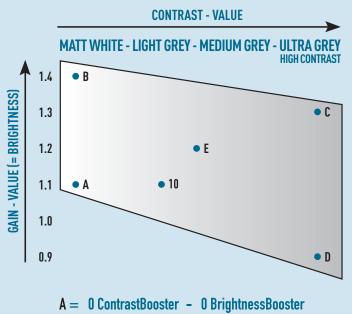
ContrastBooster /			BrightnessBooster	/ Mi BB		
1. ¿Cuántos lúmenes ANSI						
tiene el proyector?	. 0	+	. 25	+		
• Menos de 600	+ 0		+ 2,5			
• Entre 600 y 750	+1		+ 2,0			
• Entre 750 y 950	+ 2		+ 1,5			
• Entre 950 y 1250	+ 3		+1			
• Entre 1250 y 1750	+ 4		+ 0,5			
• Más de 1750	+ 5		+ 0			
2. ¿Cuánta luz natural						
hay en la habitación del proyector	r <b>?</b>	+		+		
• a. Nada (o casi nada)	+ 0		+ 0			
• b. Muy poca luz natural	+ 1		+ 0,5			
• c. Algo de luz natural	+ 2		+1			
d. Una luz natural aceptable Luz	+ 3		+ 1,5			
e. Mucha luz natural	+ 4		+ 2			
C. Placia taz natarat						
Sume ahora la columna Mi Contrast	Booster					
(preguntas 1 y 2) y anote aquí el val	or obtenido:					
Total de Contras	stBooster =					
Esta es la cantidad que habrá que a	gregar a la p	ointura B	aseCoat.			
3. ¿Qué tamaño						
tiene la pantalla (diagonal)?						
● Menos de 120 cm + 0						
• Entre 120 cm y 150 cm + 0,5						
• Entre 150 cm y 190 cm + 1						
• Entre 190 cm y 240 cm + 1,5						
• Más de 240 cm + 2						
4. ¿Está el proyector colgado (techo/pared)						
o en un lugar bajo (como una mes	sa)?			+		
• a. Alto + 0						
● b. Bajo + 2						
5. A mayor cantidad de ContrastBooster en la pintura BaseCoat, algo más de						
•			•			
BrightnessBooster habrá que agregar en la pintura TopCoat, como se indica a continuación:						
Total de ContrastBooster = 0 ó 1 + 0						
• Total de ContrastBooster = 2 ó 3 + 0,5						
• Total de ContrastBooster = 2 0 3 + 0,5 • Total de ContrastBooster = 4 6 5 6 6 + 1						
• Total de ContrastBooster = 7 ó 8 ó 9 + 1,5						
istat ac commustaces — 7 0 0 t			∓ 1, <b>3</b>			
Sume ahora la columna Mi Brightne	ssBooster (p	reguntas	s 1 a 5)			
y anote aquí el resultado:						
Esta es la cantidad que habrá que agregar a la pintura TopCoat.						
103						



# Screen Paint

### **ALWAYS EXACTLY** THE RIGHT SCREEN SURFACE

- SOME EXAMPLES -



B = 0 ContrastBooster - 10 BrightnessBooster

C = 10 ContrastBooster - 10 BrightnessBooster

D = 10 ContrastBooster - 0 BrightnessBooster

E = 5 ContrastBooster - 5 BrightnessBooster 10 = MPW10 Standard Screen, Pre-mixed



#### EXCLUSIVE DISTRIBUTOR EUROPE, MIDDLE EAST & AFRICA: BMB ELECTRONICS BV

Kortakker 10, 4264 AE Veen, The Netherlands Tel.: +31 416 315 710 • Fax: +31 416 315 719 E: info@bmbelectronics.nl • W: www.bmbelectronics.eu

### MIGHTY BRIGHTY Manufactured by Golden Care

Bosstraat 63a, 5553 CK Valkenswaard, The Netherlands Tel.: +31 40 2041115,



© 01/2008 Subject to printing errors, technical and price amendments.